INFORME DE LA PRACTICA

# Memorias:

En una primera instancia, hemos creado un menú bastante intuitivo y visual basado en la inserción numérica para elegir una opción, esto da bastante versatilidad al usuario a la hora de elegir que opción desea hacer, pues permite en caso de error hasta volver una tarea hacia atrás o avanzar dos estados de golpe en caso de que se olvidase, da bastante libertad al usuario en general.

Nos decantamos por crear dos singlenton: AdministradosDeTareas y AdministradorDeMiembros, esto se debe a que estas clases van a manejar la lista de tareas y de miembros, por lo cual necesitamos que haya una única instancia accesible globalmente, para que solo haya una lista y tener una información verídica sin “bifurcaciones”. Estas dos clases se encargar, como el nombre indica, de administrar las listas de miembros y de tareas, hasta para la persistencia.

También decidimos que era buena idea, hacer del backlog una especie de observador, product backlog y sprint backlog contendrán dos listas independientes, la primera con las tareas pendientes, y la segunda con el resto de tareas, decidimos que sería observador, debido a que cuando una tarea modifica su estado, o directamente se crea una nueva tarea, el backlog se actualiza automáticamente, e intentamos que no haya actualizaciones imprevistas

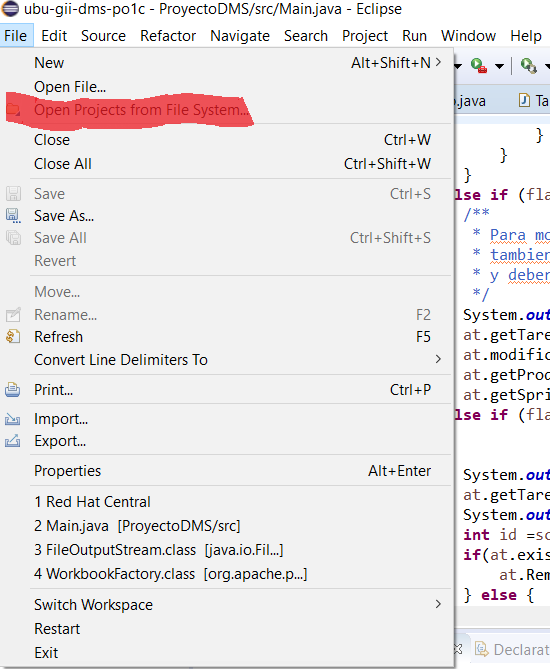
La persistencia la logramos a través de la librería de Apache io, para leer y escribir en un fichero Excel. El menú también sirve también como una facha simple, que intenta simplificar el funcionamiento del programa al cliente, agrupando la funcionalidad de todas las clases, también tenemos algún iterador simple para poder recorrer las listas e ir sacando un objeto, comprobando si existe, etc.

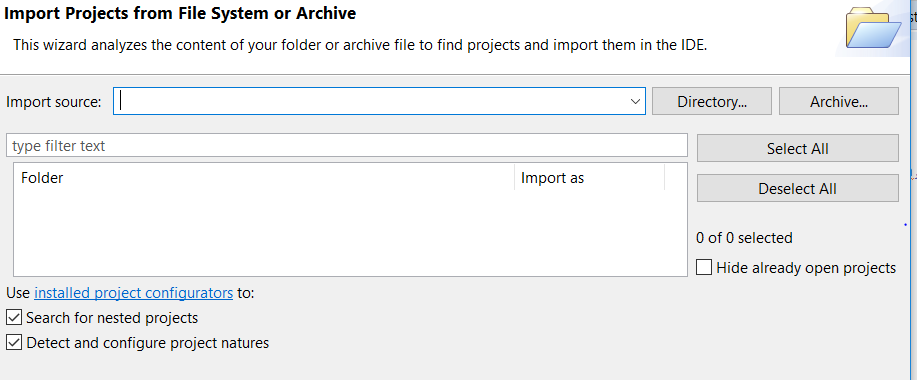
# Manual para la construcción y lanzamiento de la aplicación

## Descargar y cargar proyecto:

Descargar los archivos necesarios del enlace: <https://github.com/jct0024/ubu-gii-dms-po1c> , una vez lo tengamos descargado lo guardamos en el lugar que más cómodo nos resulte del equipo. Más tarde deberíamos tener descargado eclipse en nuestro escritorio.

Abrimos eclipse y nos vamos a archivo (File) una vez hay pulsamos <<Open projects from fila system>>

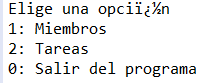


Mas tarde nos saldrá una pantalla similar a esta: 

Damos en “directory” y buscamos el fichero del proyecto halla donde le hallamos guardado.

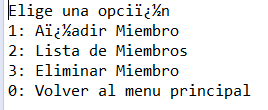
## Ejecutar el programa:

Una vez cargado el programa, vamos al Main, que es la clase que se organizara de todo, y nos saldra un menu en la consola como el siguiente:



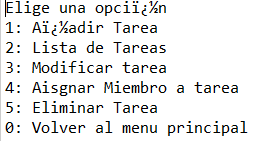
Desde aquí podemos elegir Miebro, Tareas, o salir del programa, este ultimo cierra el programa guardando todo dato posible. (Las opciones siempre se eligen a traves de los números, para su facil uso)

* Si elegimos “Miembros”, pasaremos a un menu desde el que podemos elegir cualquier opción de miembro.



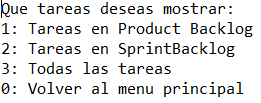
Podemos añadir miembro, listar todos los miembros que existen, o eliminar un miembro en base al ID.

* Si elegimos “Tareas”, pasaremos al menú desde el cual podemos modificar y listar las tareas necesarias:

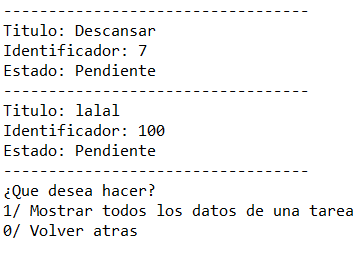


Aquí tenemos las opciones básicas: Añadir tarea, listar tarea, asignar miembro a tarea y eliminar la tarea en base al ID.

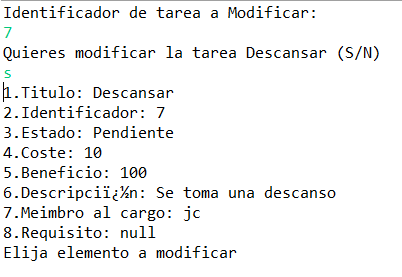
A la hora de **listar la tarea**, se muestra tres opciones:



Puedes elegir si te muestra todas las tareas, o las que se encuentran en el product o en el sprint backlog, una vez elijas una de esas opciones te mostrará las tareas pertinentes, y la opción de mostrarte toda la información de una tarea concreta, o salir, pues en un principio esta opción te muestra la información básica:



En **Modificar tarea** pasa algo similar, te muestra la información básica de las tareas, y te pide que insertes el id de la tarea que queires modificar y ya te muestra todos las posibles opciones:



Se elegiría la opción a cambiar y se cambiaría por lo nuevo.